

产品设计作品集

PRODUCT DESIGN PORTFOLIO

徐一迅



徐一迅

XU YIXUN

产品设计

我的实践涵盖产品造型与浮雕、
服务系统和网站搭建，关注产品形态、
使用体验与实现过程。

熟悉产品设计全流程，擅长摄影与影像后期。
通过建模和视觉表达，记录方案推敲与持续修改的过程。

经历与技能

校内实践 / 企业实习 / 专业工具

校内经历

2023.09 - 2024.09	上海理工大学基础学院心理健康协会 宣传部部长 统筹部门成员开展活动宣传，负责公众号推文排版与海报制作。
2025.09 - 至今	上海理工大学心理健康协会 宣传部部长 统筹部门成员开展活动宣传，负责公众号推文排版与海报制作。
2025.09 - 至今	上海理工大学心理中心 学生助理 协助老师制作 PPT、Word 文档与 Excel 表格，接听学校心理热线。

校外经历

2025.07 - 2025.09	中国商飞 / 地面设备室 参与 C919 说明书翻译与 ISODraw 绘图。
2026.07 - 至今	玛戈隆特 / 商品供应链中心 · 产品设计部 骨瓷产品的外观与浮雕设计。

技能特长

熟练使用常用办公软件
熟悉产品设计全流程
摄影与影像后期
使用工具
Rhino 8 / KeyShot / ZBrush
Materialise Magics / ISODraw
Photoshop / Illustrator
Lightroom

联系方式

手机	18516591891
微信	xuyx1223334444
QQ	3474575331
邮箱	3474575331@qq.com

目录

CONTENTS

自我介绍	02 - 03
------	---------

01	AeroFlex	05 - 22
	机场模块化智能服务机器人	

02	家庭近郊出行服务	23 - 34
	小迅 U7 / 产品与服务系统	

03	AI 产品设计工作台	35 - 42
	网站实现与设计成果输出	

其他设计作品	43 - 46
--------	---------

Sun-Catcher	43
-------------	----

Alula	44
-------	----

ALGAEON	45
---------	----

Treat-ment	46
------------	----

实习实践	47 - 50
------	---------

事事如意公道杯	
造型迭代、浮雕建模与打样	

结尾	51
----	----



AeroFlex

灵航者

机场模块化服务机器人

让同一移动平台承载不同的机场服务。
顶部组件、两侧设备舱与底盘围出中部空间，
分别容纳行李、餐饮、商品及医疗物资。

概念方案 / 机场场景效果图

从通行、候机到获得服务



原背景资料中的机场商业区

原方案关注两种状态：

携带行李持续移动，以及在候机区停留。

搬运、补给与求助需求由此展开。

资料：原展板“用户画像”“痛点”与《宏观背景》；本页为场景资料与设计角色的整理。

用户角色与设计关注

出行旅客

携带行李往返，在候机时获取餐饮与商品。

关注搬运负担、服务入口和取物方式。

年长旅客与携幼家庭

原痛点分析重点考虑携物与长距离步行。

需要减少持续搬运，并清楚呈现操作步骤。

机场工作人员

方案还需考虑物资补充、设备回收

与异常协助等服务衔接。

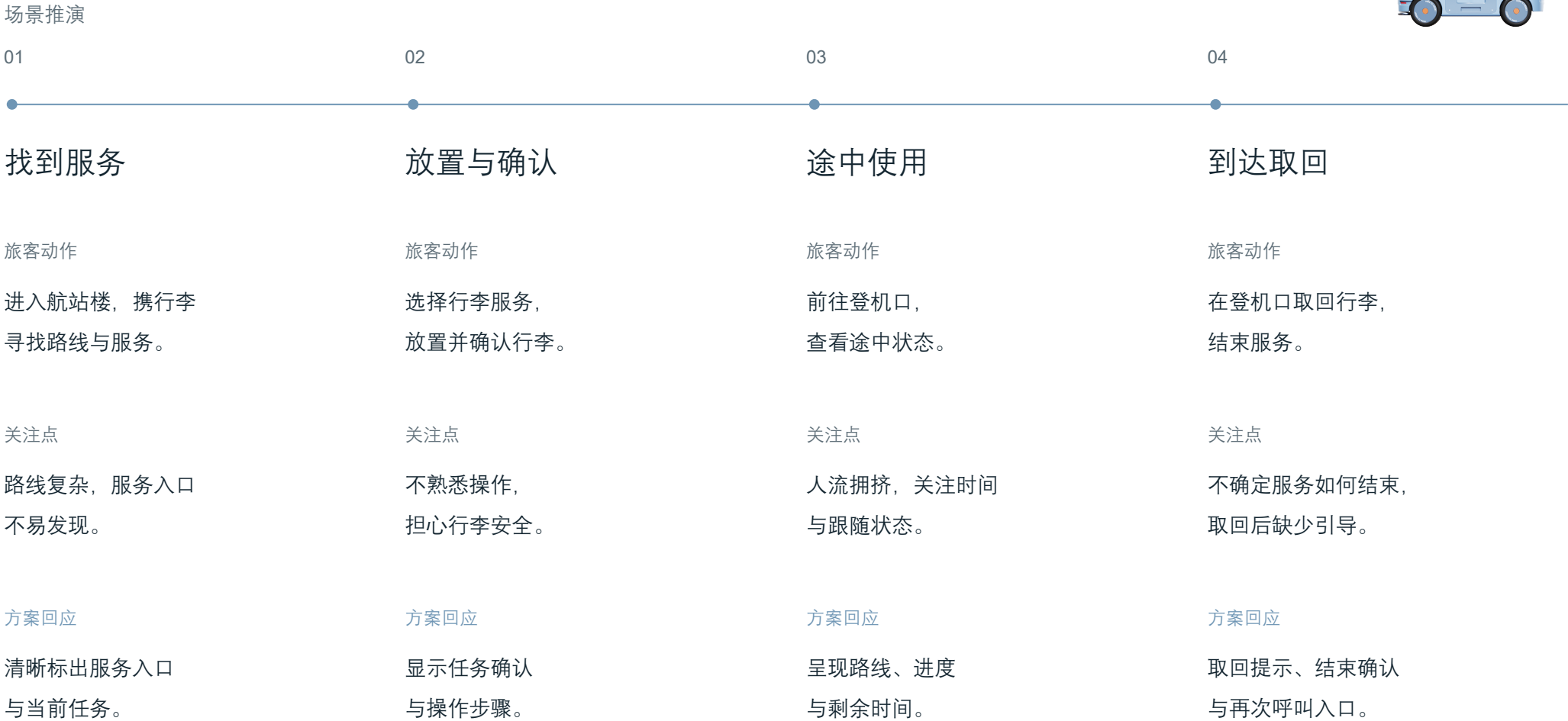
问卷摘要中的需求与设计回应

原问卷总结涉及搬运、候机补给、医疗物资与交互方式。
以下按需求主题重组，并列出现本方案的回应。

原摘要中的关注点	本方案的设计回应	对应配置
搬运负担与行李安全 行李较重、登机口较远； 也关注物品是否安全。	开放承载面保留物品可见性； 交互中呈现任务状态与取回指引。	行李搬运
候机购物与离座顾虑 购物不便、不愿离座； 同时关注送达效率。	分别用配送舱和售货舱组织补给， 区分送达取物与直接选购。	配送 / 售货
医疗资源的可获得性 对医疗急救设备表达关注， 希望在机场获得支持。	将医疗物资作为独立配置， 以层架和箱体组织存放。	医疗物资
服务入口与过程指引 手机端召唤、流程指引、 带路与登机提醒被提及。	以任务选择、过程状态与完成提示 组织交互，保留后续可用性验证。	交互流程

依据：原展板“调查问卷”总结。当前资料未见样本量与完整统计表，本页仅作定性整理。

行李服务中的操作与反馈



依据：原展板用户旅程图重绘；本页为场景推演，设计回应有待使用验证。

按承载与取放方式比较参考设备

参考图中可见的结构



配送舱体

用舱体集中收纳物品，
取放围绕舱门组织。



行李承载面

以开放承载面
接近和放置行李。



售货柜

商品展示区域
与操作区域相邻。

共用部分

将底盘、两侧设备舱与顶部信息组件
组织为统一的设备外框。

可变部分

用开放平台、封闭舱体、层架和箱体，
分别承接不同的取放任务。

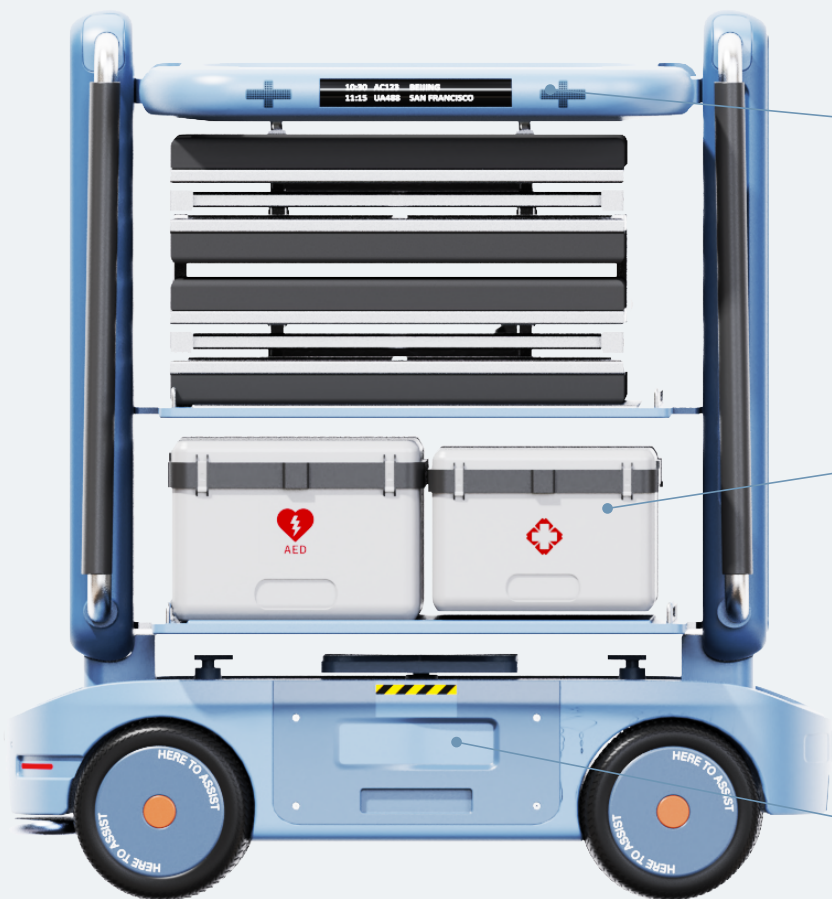


AeroFlex / 共用外框下的四种配置

参考图：原展板“竞品分析”及《打印3》；比较限于图片中可见的承载形态，右侧为本方案的设计归纳。

一个外框

围出可以变化的空间



医疗物资配置正视图

共用顶部与两侧设备舱

显示、交互与外壳部件沿两侧组织，
共同确定机器人的轮廓。

任务空间

中部容纳不同的承载与存放方式。
服务配置的区别，集中发生在这里。

共用移动底盘

轮组与移动、控制相关部件位于下部。

中部改变，外框延续

从开放平台到封闭舱体，变化的是装载与取放方式。
四种配置放在一起，比较任务空间与整机轮廓的关系。

开放承载



行李搬运

行李保持可见，直接放置与取回。

封闭舱体



餐饮配送

内部层架组织餐饮物品。

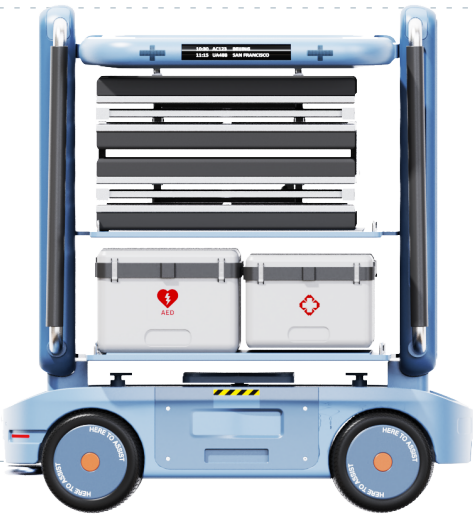
展示舱



自助售货

商品查看与侧面选购结合。

层架与箱体



医疗物资支持

按物资形态组织存放空间。

正视配置对照 / 虚线用于辅助比较顶部与轮轴位置

开放承载，直接取放



行李配置 / 正视图与承载局部

开放的中部空间



随身行李直接放在中部平台上。
开放外框保留查看和取放空间，
放置和取回共用同一个开口。

舱体与层板组织配送物品

独立舱体



可见的内部层板

层板划分存放空间，
物品在舱体内集中组织。

开合与取放

前部舱门作为物品的
放入与取回入口。

装载

按层板组织物品

运输

由舱体承载物品

取回

从中部开口取出



餐饮配送配置 / 舱体局部与整机正视图

自助售货

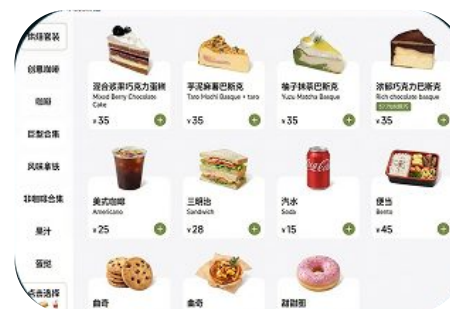
商品展示与屏幕选购



自助售货配置 / 正视图



售货服务场景效果图

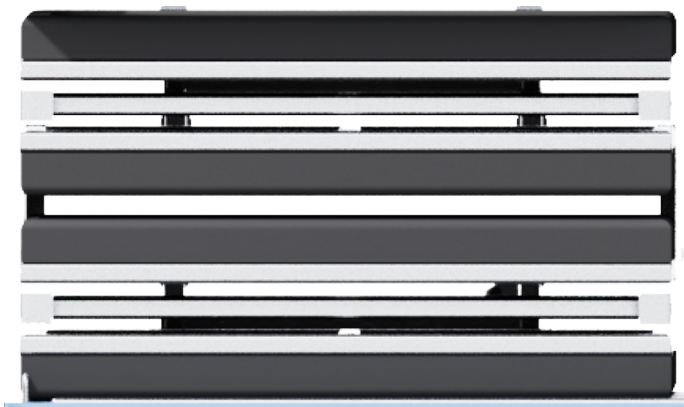


侧面屏幕提供选购入口

展示舱与操作界面相邻，
将查看商品与选择商品
组织在同一台设备上。

上部层架，下部箱体

上部层架



以层状结构组织中部的上半区域。

下部箱体



集中放置
医疗物资箱。



医疗物资配置 / 层架、箱体与整机正视图

从顶部到底盘

顶部信息组件

- 03 环形信息顶盖
- 05 航班信息屏幕
- 06 顶盖电路组件

侧面交互舱

- 07 触控交互大屏
- 09 金属扶手
- 11 扫码模块

中部承载结构

- 16 模块托盘
- 19 医疗物资模块

移动与控制

- 25 底盘控制单元
- 28 电池组 (示意)
- 29 通用移动底盘



结构拆解效果图 / 标注列出主要部件

在侧面操作，在中部取放

以行李服务为例，沿着旅客的动作阅读产品。



行李服务场景效果图

屏幕随任务切换内容



行李任务



商品选择



开放承载面

行李放置与取回发生在中部，不需要通过封闭舱门。

选择任务

进入行李服务

放置行李

使用中部承载面

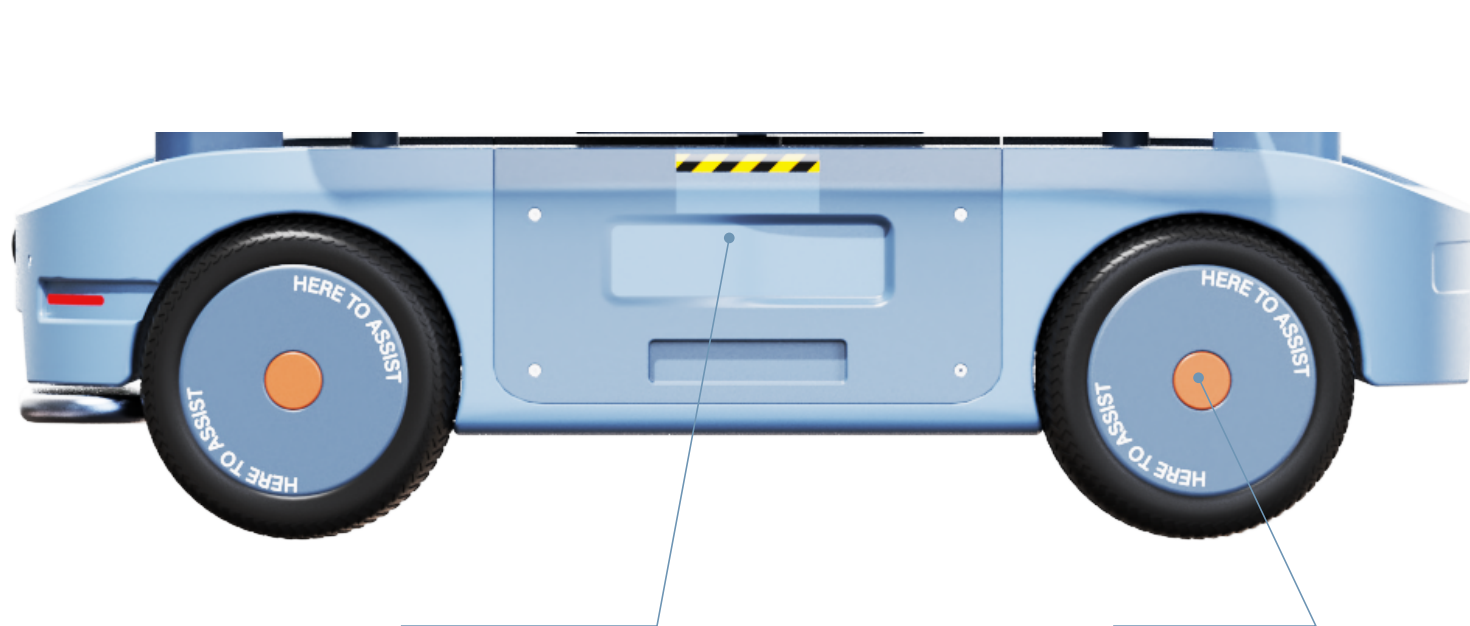
查看状态

途中查看跟随信息

到达取回

完成服务

浅蓝色外壳，橙色轮心



浅蓝色主体

大面积外壳沿用统一色彩，
连接底盘与上部设备的视觉关系。

橙色轮心

小面积点色集中在轮组，
与浅蓝色外壳形成清晰对照。



扶手细节

银灰色金属质感
与深色握持区
形成分段。

外框、舱体与底盘的形态推敲



外框与开口

从不同视角查看

外框包围的中部空间。

轮组与底盘

在侧视图中查看

轮组与上下部件的关系。

层架与舱门

通过局部草图展开

层板、门体和取放口的位置。

纸模中的开口与层架



底盘体量



外框与层架



整体组合

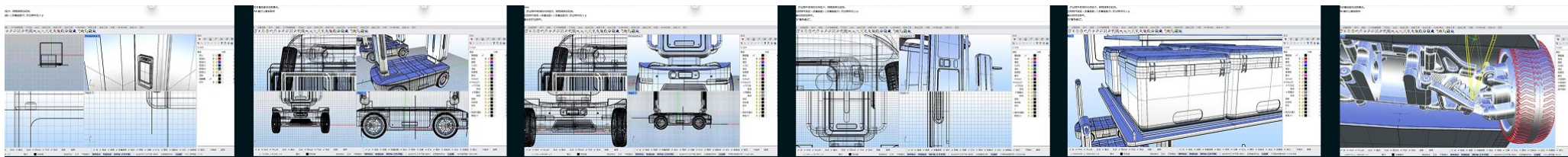
观察重点

中部开口

层架间距

底盘与侧舱位置

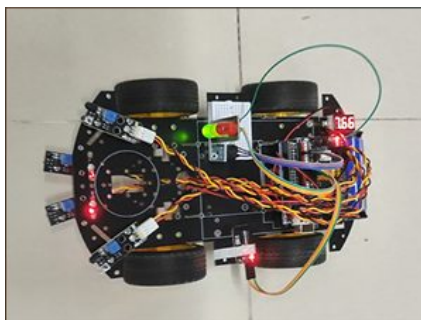
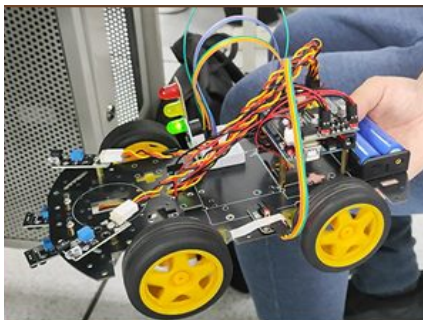
数字模型中的部件关系



纸模与数字建模过程记录

移动与控制，集中在底盘

基础控制原型



Arduino 小车用于基础硬件与控制探索，记录底盘、电路连接及传感器搭建。

下一阶段

模块连接与更换方式

不同载荷下的稳定性

公共空间中的通行与避让

整机底盘构成



结构拆解图中的底盘局部

小车原型与整机方案分别呈现，整机层面的性能仍需进一步验证。



四种配置，回到机场

行李搬运 / 餐饮配送 / 自助售货 / 医疗物资支持

共用外框与底盘，保持统一的设备识别。

中部任务空间的变化，让服务以不同方式发生。

机场场景效果图

AeroFlex



家庭近郊出行服务

小迅 U7

产品与服务设计 / 项目 02

团队 徐一迅、姚中威

指导 张焱、谌涛

以车辆为家庭的移动据点，
将装备预约、驻车布置和返程整理
接在一次近郊出行中。

概念方案 / 滨江出行场景效果图

家庭出行的准备与照看



有亲子陪伴需求的都市家庭

把周末作为共同的休闲时间，
希望接近自然，也希望少一些装备准备。
项目据此聚焦城市公园与近郊营地。

依据原稿“痛点分析”“客群需求定义”“场景定义”整理。用户群体为设计定位，非访谈样本。

装备准备

车辆、帐篷和餐饮设备需要同时考虑。

把装备选择接入预约流程，出发前确认配置。

亲子照看

家长布置营地时，还要兼顾孩子的活动。

以车辆为据点，组织取物、休息与活动空间。

使用与收尾

设备操作、物品清点和归还分散在不同阶段。

让状态与确认入口跟随使用阶段出现。

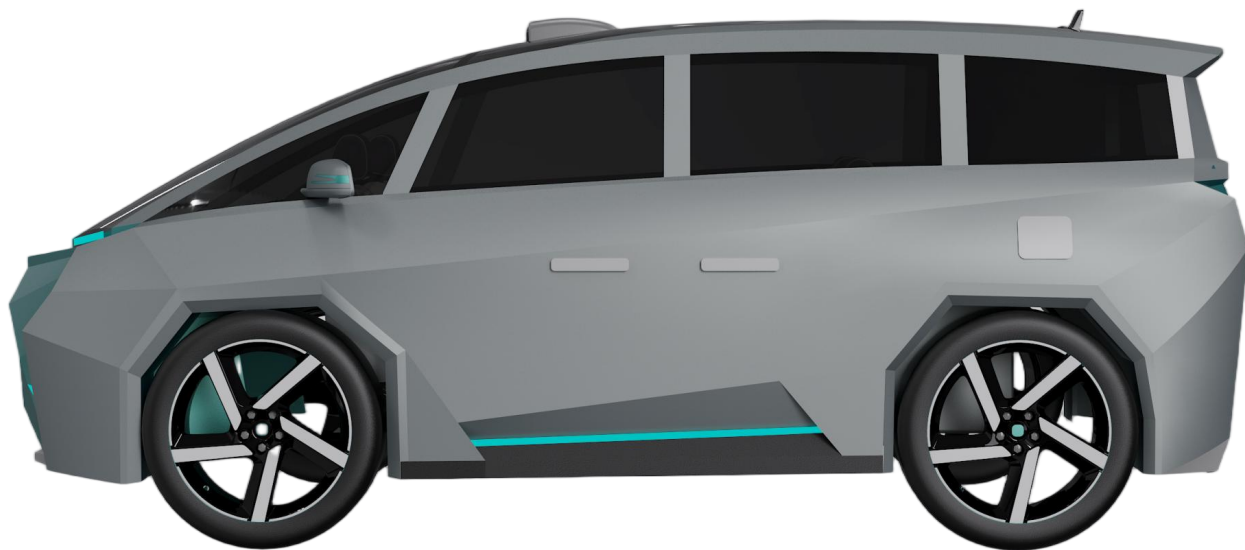
一次出行中的操作与服务衔接

从出发前的配置，到结束后的归还，每个阶段都对应明确的确认动作。

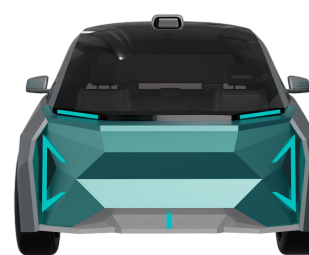
	01	02	03	04	05	06
	预约配置	行驶途中	抵达布置	户外停留	收纳归还	回忆分享
用户	选择租车点	查看行程	确认场地	取用物品	清点物品	整理影像
	选择设备	了解车辆状态	启动驻车模式	调整设备	确认设备收回	决定是否分享
	确认行程					
服务	匹配车辆与装备	路线与状态提示	提示展开顺序	用电与设备支持	收纳状态反馈	提供相册与剪辑
	检查设备状态	面向乘客的内容	反馈设备状态	活动内容选择	订单与归还处理	记录体验反馈
触点	预约与配置页	行程信息页	模式与设备页	设备控制页	归还确认页	相册页

依据原稿六个“场景概念设计”阶段整理。此页为服务方案推演，未作为实测用户旅程。

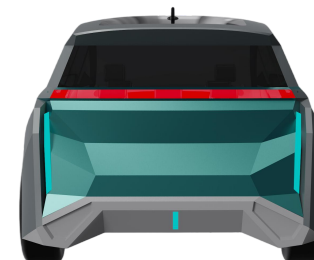
连续的舱体与折面车身



侧面轮廓

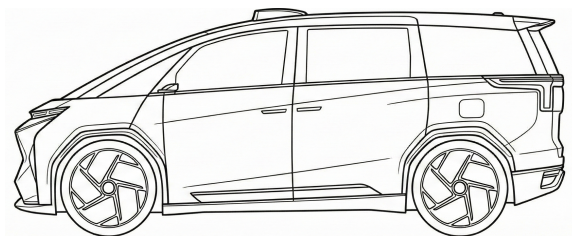


前视



后视

深色窗带延续车舱轮廓。
青绿色的前后端面与银灰车身形成区分。



概念车长

4560 mm

侧视线稿用于表达整体比例。
尺寸仍需结合乘坐与设备布置继续推敲。

概念车长采用项目尺寸图标注。车宽、车高及设备布置尺寸待进一步校核。

车辆周围的休憩与取物



公园中的短时停留

本页探索据点、设备与人的空间关系。

自动展开等功能属于后续结构与控制设计的目标。

原稿 AI 概念场景（即梦 AI），用于说明使用情境，未作为最终车型的结构或实拍依据。

车侧休憩

遮阳与座椅围出停留区域，
家长可以在据点附近照看活动。

车尾取物

储物与餐饮设备朝向使用者，
取放动作发生在停留区域旁。

驻车后的操作

先确认停放与展开空间，
再进入设备使用与活动。

在预约时完成设备选择

把租车点、所需装备和车辆到达状态放入连续的操作流程。



选择租车点

查看位置与可选资源



选择装备

按本次活动配置设备



查看车辆状态

了解接送进度与行程信息



确认车辆到达

提示用户进入下一步

原界面原型。价格、库存、续航及驾驶等级等为界面示例，未经运营或功能测试验证。

随使用状态切换操作入口

行程中查看路线，驻车后调用设备，结束后归还并整理影像。



途中查看

路线与车辆状态



驻车使用

设备与露营模式



结束归还

订单与影像入口



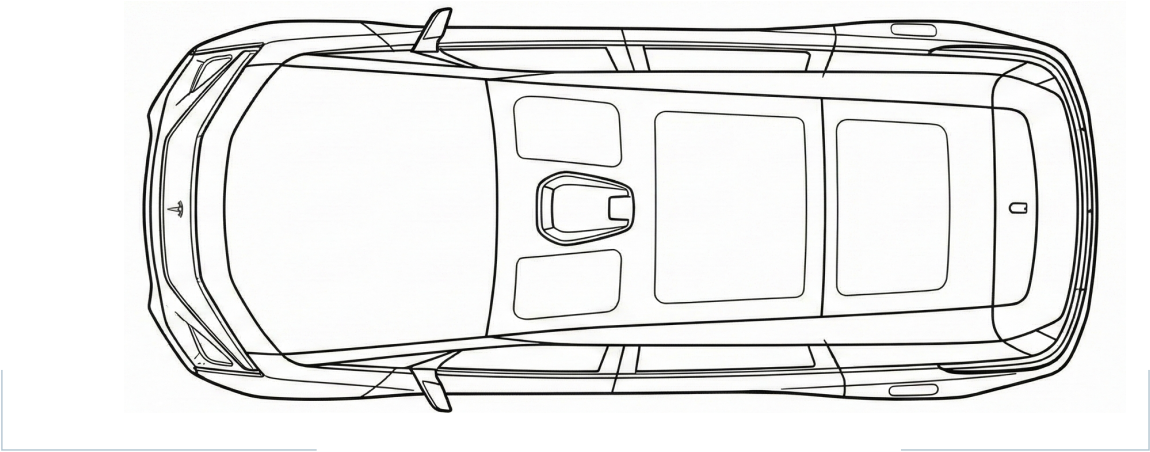
查看相册

回顾本次出行

原界面原型，参数与费用均为示例。帐篷收展、无人机联动与自动剪辑为概念功能。

车辆、户外设备与平台的分工

用户选择与确认
移动端
预约、配置与状态查看



小米 U7 / 车端连接点

资源与订单
服务平台
车辆匹配、设备配置与记录

车载系统

组织车辆、设备与环境状态。
协调设备控制与能源使用。

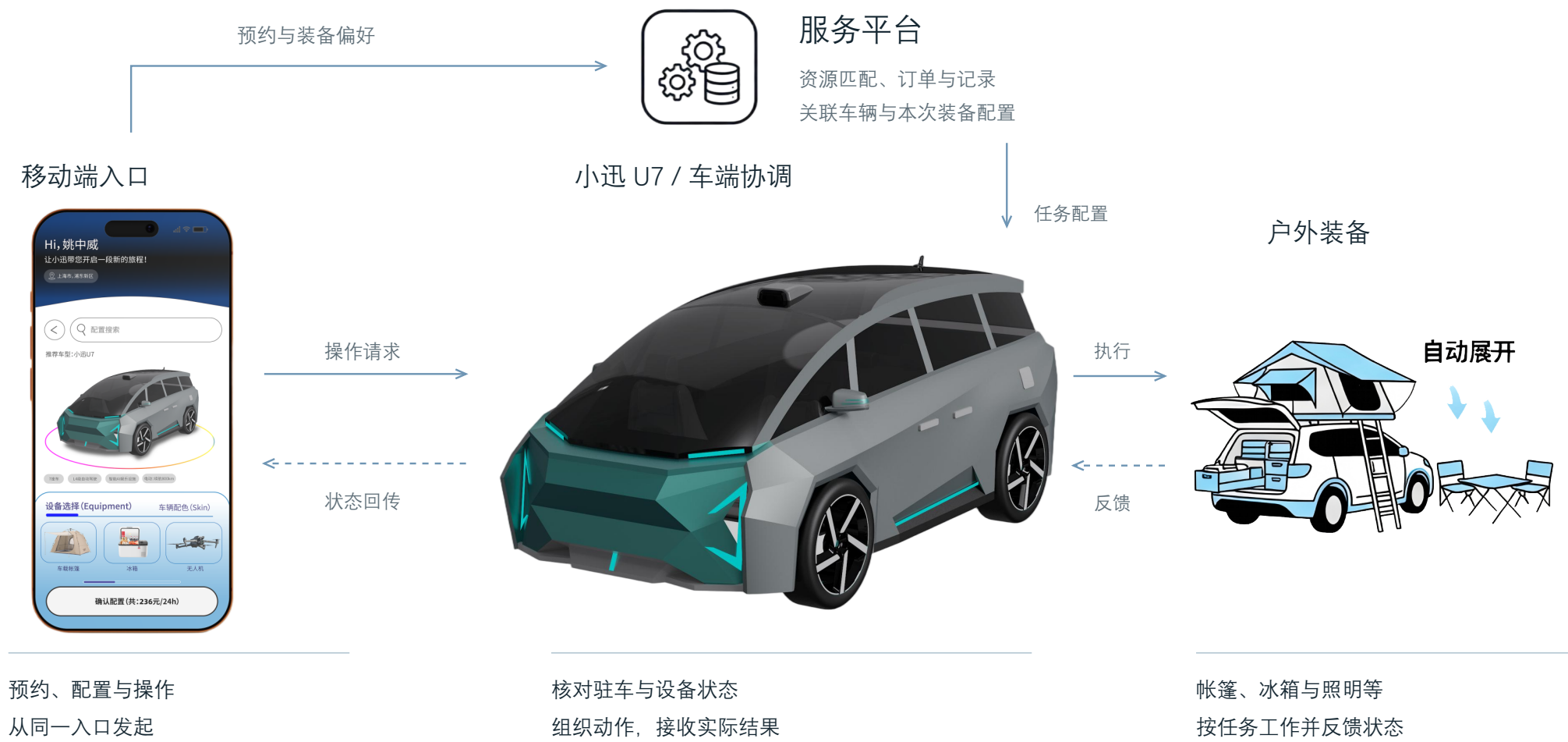
户外设备

帐篷、照明、冰箱与影像设备。
按出行任务组合，并反馈使用状态。

依据原稿系统架构整理。自动调平、自动收展、AR 交互及无人机联动尚无对应功能测试材料。

移动端、车端与户外装备如何协作

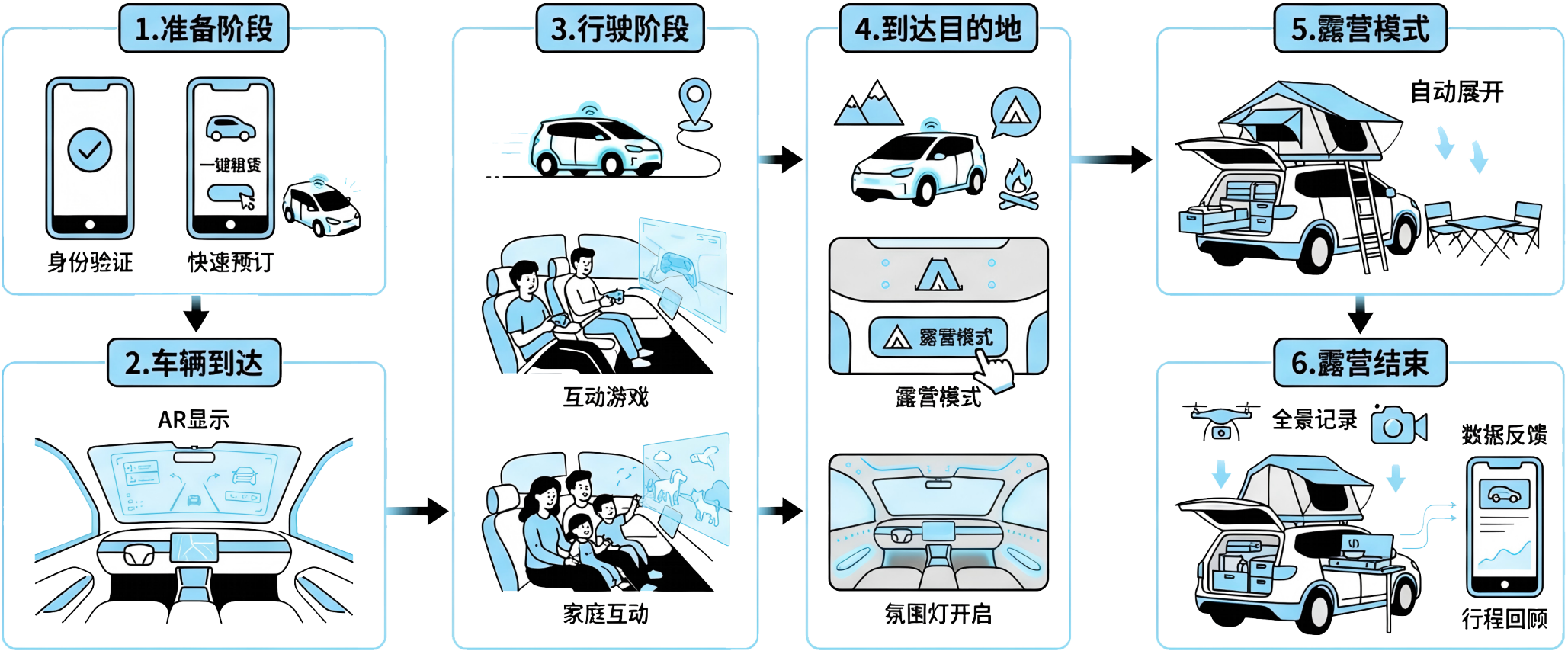
以车辆为现场协调中心，将预约配置、设备操作与状态反馈接在一起。



素材取自原 PPT：车辆模型、配置界面、后台图标与露营图解。界面参数为示例；连接关系为系统设计提案。

从预约出发，到露营结束

沿用原稿的六个情境，将用户体验与三个关键的服务交接点对应起来。



01 交付前

装载与检查装备，确认可交付。

02 布置前

核对停放空间，确认设备条件。

03 归还后

验收、清洁与维护后，再更新可用状态。

六阶段图解取自原 PPT；AR、自动收展与记录功能为概念表达。下方服务交接点为补充设计，尚待运营验证。

从点击操作，到设备确认

以帐篷展开为例：界面发出请求，车端核对条件，设备反馈实际结果。



操作请求



行驶中
收展入口禁用
保留行程信息



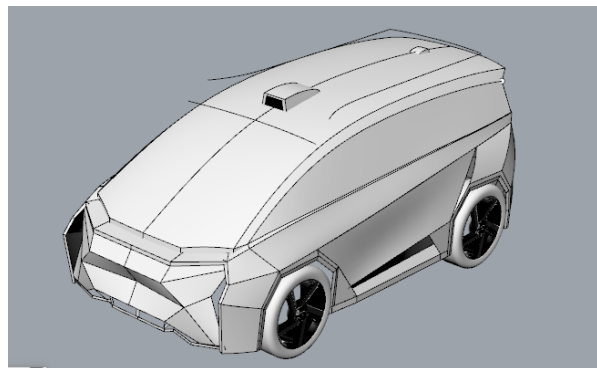
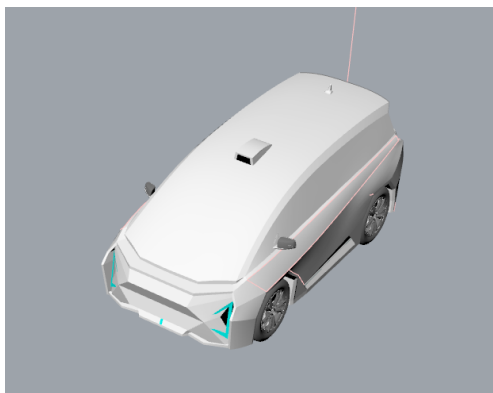
驻车后 / 核对条件并选择展开



原 PPT 驻车控制界面

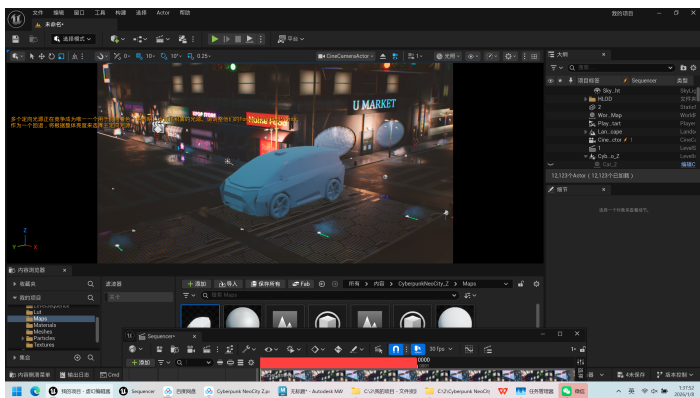
界面与行驶图解取自原 PPT；露营场景为原稿 AI 示意图。状态校验与反馈流程为补充设计，尚未完成工程验证。

造型建模与场景搭建

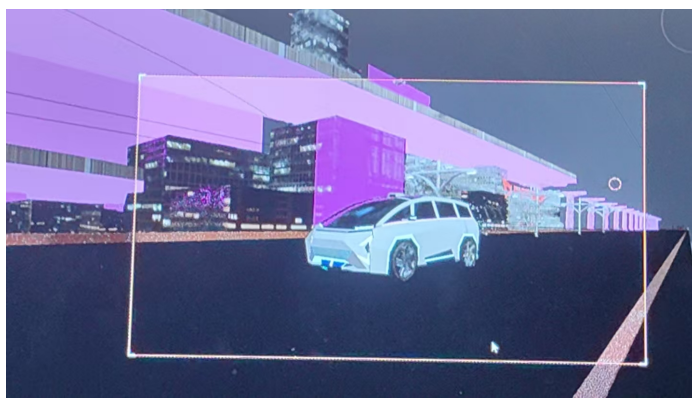


Rhino 造型建模

推敲外壳体量、窗带和车身折面。



虚拟场景搭建与镜头预览



当前完成内容

车辆外观模型

客户端界面原型

服务流程与使用情境

虚拟场景搭建

下一步验证

设备布置与展开空间

取物、收纳的动作顺序

状态提示与操作理解

用情境走查与样机测试，
继续检验服务设想。

AI 产品设计工作台

AI Product Design Studio

从产品意图出发，
组织设计判断，
输出报告与视觉方案。

以宠物智能产品为应用场景

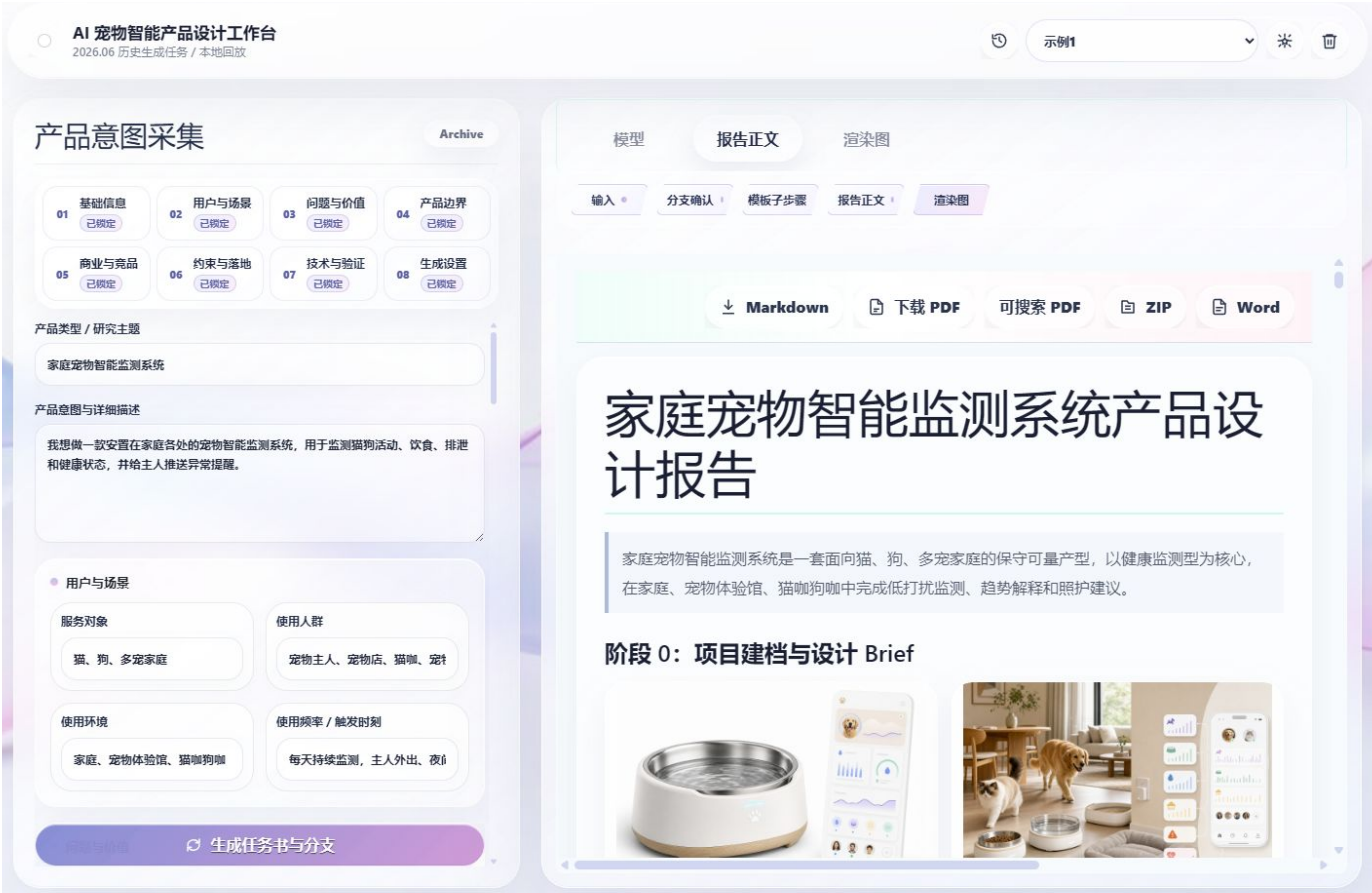
原生网页 + Node.js

文字与图片模型分别调用

历史留存与多格式导出

在线体验 / 点击访问

<https://app.xyxportfolio.cc/>



网站界面与生成成果



单品渲染



界面概念



包装方案

界面由原网站载入 2026.06 历史任务展示；本项目中的产品效果图均为网站生成的设计概念。

先确认设计方向，再进入完整生成

结构化输入形成任务书；关键分支由使用者确认，随后生成报告、分析图与渲染。



产品意图采集

Archive

01

基础信息

已锁定

02

用户与场景

已锁定

03

问题与价值

已锁定

04

产品边界

已锁定

05

商业与竞品

已锁定

06

约束与落地

已锁定

07

技术与验证

已锁定

08

生成设置

已锁定

产品类型 / 研究主题

家庭宠物智能监测系统

产品意图与详细描述

我想做一款安置在家庭各处的宠物智能监测系统，用于监测猫咪活动、饮食、排泄和健康状态，并给主人推送异常提醒。

用户与场景

服务对象

猫、狗、多宠家庭

使用人群

宠物主人、宠物店、猫咖、宠

使用环境

家庭、宠物体验馆、猫咖狗咖

使用频率 / 触发时刻

每天持续监测，主人外出、夜

这次任务的确认结果

照护价值
饮食、饮水、排泄趋势

服务对象
多宠家庭，优先区分个体

感知方式
无画面、低打扰感知

产品载体
家庭多点隐藏传感套装

方案方向
以隐私保护形成差异



确认后的方向进入后续输出
同一任务保留输入、分支与成果，
便于审阅和再次打开。

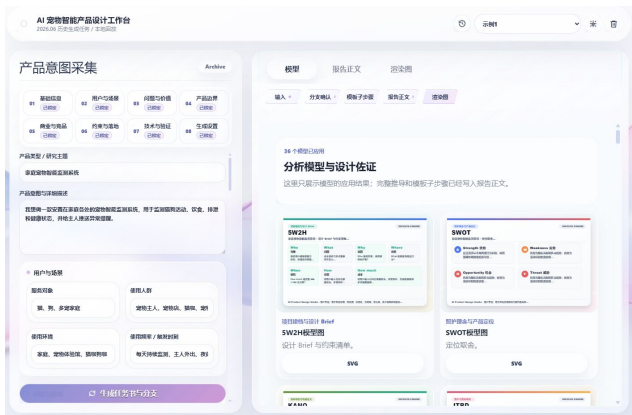
需求采集与填写状态

分支内容摘自同一次历史任务。此页为网站流程说明，效果图用于展示生成结果。

前端组织输入，服务端分阶段生成

HTML / CSS / JavaScript 构成工作台，Node.js 负责接口、任务编排与模型请求。

浏览器工作台



Node.js

服务端任务编排

读取流程规范

分批生成与缺项检查

组装结构化结果

文字模型 API

任务书、报告与分析数据

图片模型 API

依据渲染计划逐张生成



表单 · 分支确认 · 内容审阅

完整性控制

流程规范

17 阶段 / 162 子步骤

批次生成

每批 4 个阶段

结果检查

缺项补生成 / 模板补齐

历史与任务保存

IndexedDB

浏览器保存报告与图像历史

任务 JSON

服务端保留任务编号、进度和完成结果

依据现有代码整理。模板补齐会标记来源；刷新可恢复轮询，服务重启后未完成任务需重新发起。

报告正文与方法图，按章节输出

报告承接设计推导；程序根据结构化结果绘制 SVG 分析图，并提供独立下载。

↓ Markdown

📄 下载 PDF

🔍 可搜索 PDF

📦 ZIP

📄 Word

家庭宠物智能监测系统产品设计报告

家庭宠物智能监测系统是一套面向猫、狗、多宠家庭的保守可量产型，以健康监测型为核心，在家庭、宠物体验馆、猫咖狗咖中完成低打扰监测、趋势解释和照护建议。

阶段 0：项目建档与设计 Brief



报告正文 / 图文按章节编排，支持段落修订

正文与方法图均来自历史任务。方法图是结构化内容的程序绘制示例，图内判断仍需人工审阅。

品牌 IP 与包装设计

INFOSVG ENGINE

CMF矩阵

家庭宠物智能监测系统 · CMF 方向...

Color 颜色		浅木纹需控制耐清洁和成本，不能牺牲防水...
Material 材料		雾面白、浅木纹如何落地？
Finish 工艺		雾面塑胶外壳、浅木纹贴片/水转印喷涂、柔和灯效...
Cost 成本		建立真实可制造 CMF...

AI Product Design Studio · 用户手选：用于对齐颜色、材料、工艺、成本和定位...

方案评估

INFOSVG ENGINE

风险矩阵

家庭宠物智能监测系统 · 风险优先级...

影响程度	高影响 / 高概率 识别准确率和维护负担是推荐方案的关键验证门槛...	高影响 / 低概率 评估技术、市场、体验、安全风险...
	中低影响 / 高概率 风险优先级...	中低影响 / 低概率 持续观察，进入后续验证清单...
		发生概率

AI Product Design Studio · 用户手选：用于按影响和概率排序风险...

同一方案，展开成单品与结构图

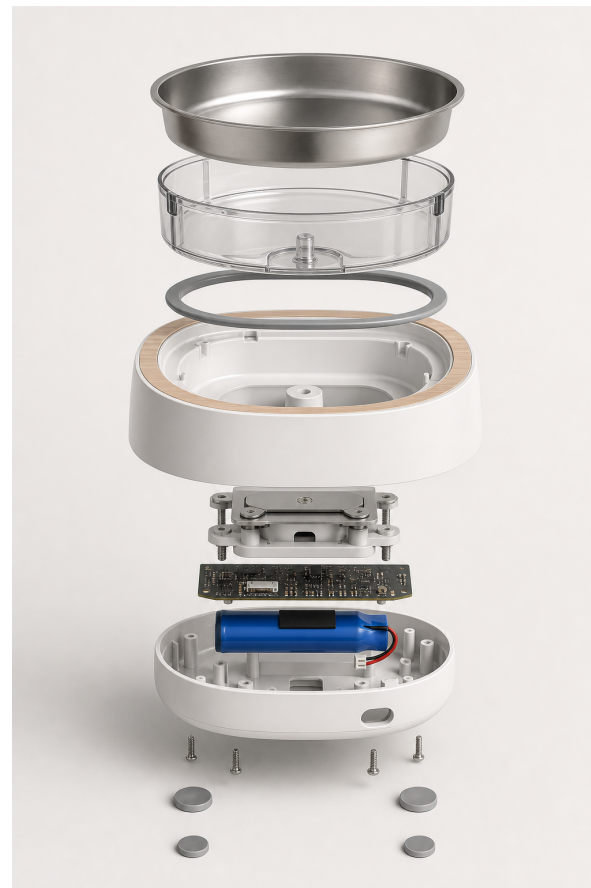
从产品形态到部件层次，分别生成可供讨论和继续深化的视觉参考。



01 单品渲染

形态、材质与表面处理方向。

历史图像模型输出。爆炸图用于概念表达，尚未经过 CAD 装配与工程校验。



02 结构示意

拆分部件，辅助后续结构讨论。

把产品放进场景，也延伸到 App

同一次任务生成使用情境和界面方向，用于检查产品叙事与信息表达。



03 家庭场景

呈现产品与家庭环境、宠物及信息反馈的关系。

两图为网站历史生成成果；App 画面是图像输出示例，并非另行开发的可运行应用。



04 App 概念

状态卡片、趋势与提醒的视觉方向。

将产品语言延伸到品牌与开箱

在同一产品描述与视觉方向下，分别生成 IP 形象和包装概念。



05 品牌 IP 与应用

探索角色形象及其与产品、界面的视觉关系。



06 包装与开箱

展示包装外观、分仓和配件摆放的概念方向。

共用产品描述与 CMF

按输出类型生成提示词

形成多类视觉成果

网站历史生成成果。IP、包装与渲染属于设计探索，需要后续人工细化与一致性修订。

让生成结果可以保存、修订与交付

报告、图像和结构化资料从同一任务导出，历史记录保留后续打开与复用的入口。

报告导出口



历史记录



打开历史 → 局部修订 → 再次导出

导出格式以现有实现为准：DOCX 为文字版；可搜索 PDF 使用浏览器打印。图像与研究内容仍需设计师审核。

PDF

直接下载 / 浏览器打印可搜索版

MD / DOCX

继续编辑的文字报告

PNG / SVG

渲染图与分析图独立取用

ZIP

报告、JSON 与图像统一打包

Sun-Catcher

Sunlight Management System for Children with Albinism

DESIGN DESCRIPTION

This sunlight-sensing wearable for children with albinism includes a smart brooch and protective visor. The brooch monitors environmental light, providing petal-blooming feedback at optimal exposure for intuitive health management. It displays real-time data, while the visor records exposure and protects eyes. Encouraging non-albinistic children to wear the brooch helps them perceive sunlight differences, fostering peer interaction without medical labels. This transforms sun management into a positive, shared daily experience.

USAGE PROCESS



When children go outdoors, the smart brooch detects sunlight and records exposure data, including intensity and duration.



The mask blocks intense light, reduces eye irritation, and ensures visual safety for children. It syncs with the chest pin for coordinated protection.

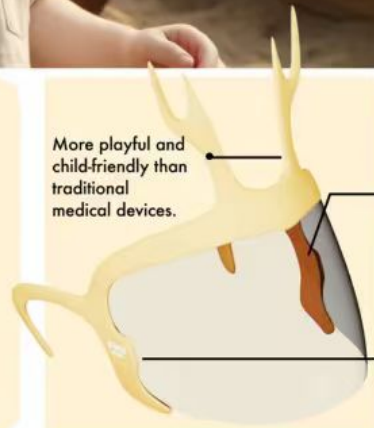


Normal and albinism children wear identical brooches, exploring sunlight and play games together, avoiding labeling.



When goals are met, the brooch reminds children with a flower growth metaphor, fostering positive emotions, turning health management into a daily experience.

More playful and child-friendly than traditional medical devices.



The lenses darken as the intensity of sunlight increases.

Displays light intensity data in real time.

RESEARCH OF PROBLEM



Children with albinism internalize their condition as a personal defect due to prolonged sun avoidance, leading to inferiority and avoidance of sunlight and group play.



UV radiation is imperceptible, making exposure hard to assess, so children and parents rely on conservative estimates, causing uncertainty and overprotection.



Adult anxiety frequently intervenes, constantly reminding and interrupting, disrupting children's play and making continuous relaxed play difficult.

SOLUTION



Positive Feedback Through Blooming Form
The product blooms with sunlight for positive feedback, replacing warnings and helping children stop seeing sunlight as dangerous or self-negating.



Making Sunlight Visible and Certain. Smart brooch and protective visor display real-time sunlight intensity, transforming uncertainty and risk into clear information to reduce anxiety for children and parents.



Clear Upper-Limit Guidance. At the safe sunlight limit, the brooch and visor show 'fully charged', gently signaling the child to stop sun exposure.

FUNCTION INTRODUCTION



DETAILS



Can display sunlight absorption data.



can exhibit varying degrees of curvature



Can display the data of sunlight



can protect the eyes

Alula

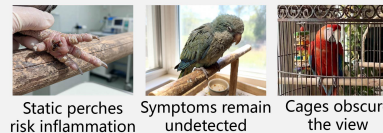
The Desktop Sanctuary for Avian Health

DESIGN DESCRIPTION

ALULA is a symbiotic desktop ecosystem designed for the modern "co-working" relationship between remote workers and their companion parrots. Named after the essential feather that stabilizes flight, ALULA stabilizes the delicate health of urban birds while seamlessly integrating into the minimalist aesthetic of the home office.



Problem Introduction



Solve The Problem



Background Introduction

In the remote-work era, parrots have evolved from cage-bound pets to intelligent 'desktop companions' for urban dwellers. However, current avian accessories remain stuck in the industrial 'cage-keeping' past. These outdated designs clash with modern minimalist aesthetics and fail to address the specific health needs of birds co-working beside monitors.



Usage Process



ALGAEON

From bloom to flame, from flame to life

DESCRIPTION OF DESIGN

Inspired by the act of release in the Loy Krathong tradition, this project presents a floating ritual vessel made entirely from algae-based materials.

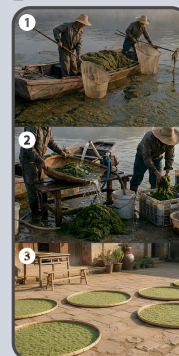
Excess algae are transformed into both structure and fuel within a closed material cycle. A three-layer system—beeswax shell, air layer, and algal biomass core—supports buoyancy, controlled combustion, and natural degradation, allowing the vessel to sink, decompose, and re-enter the ecosystem as food for aquatic and avian life.

DESIGN BACKGROUND



Loy Krathong is a Thai water ritual in which Krathong—small floating vessels carrying real flames—are released into rivers. Traditionally, symbolic items are placed inside the Krathong and offered to the water, emphasizing the act of release.

MATERIALAND AND TECHNOLOGY



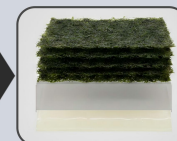
Algae collected, cleaned, and sun-dried for processing.



Algae pressed into fibrous material clusters.



Algal oil is chemically extracted from dried algal biomass.



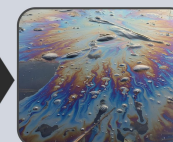
Inner: algae material
Middle: air layer
Outer: beeswax shell



The molecular structure enables stable and consistent combustion.

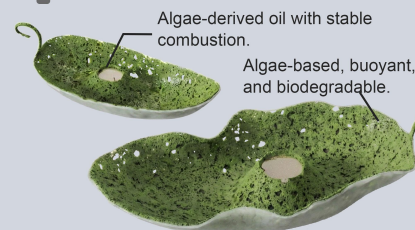


Buoyancy test: the beeswax layer acts as a floating timer.



Oil film degrades naturally without surface persistence.

PRODUCT RENDERING



STORYBOARD



Light the candle, release the vessel to water, and allow it to degrade into food for fish and birds.

PAINPOINT FINDING



Excessive algal blooms affect aquatic ecosystems, while ritual lanterns may remain in the water after use. At the same time, ritual practices often remain symbolic, with limited response to actual water conditions.

SOLVE THE PROBLEMS



The product is made from algae-based materials and designed to naturally degrade in water. After degradation, the material re-enters the ecosystem as food for fish and birds.



DESIGN DESCRIPTION

This design addresses the dual pain points of medication refusal and the inability to administer drugs while away. The device automatically grinds medication and blends it with food, creating an odorless 'medicated kibble' for timed dispensing. This seamlessly integrates treatment with dining, eliminating stress and filling the care gap to provide a zero-pressure, 24/7 health management solution.

USAGE PROCESS

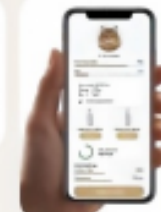


DETAILS



Built-in desiccant prevents pet food and medications from getting damp.

APP INTERFACE



Remote monitoring and personalized control enable management of medication dosage and dietary intake.

RESEARCH OF PROBLEM



Physical distance hinders high-frequency medical dosing schedules.



Forced administration causes caregiver burnout and erodes the human-pet bond.



Acute taste sensitivity triggers medicinal rejection and psychological stress.

SOLUTION



Supports remote operation via mobile app.



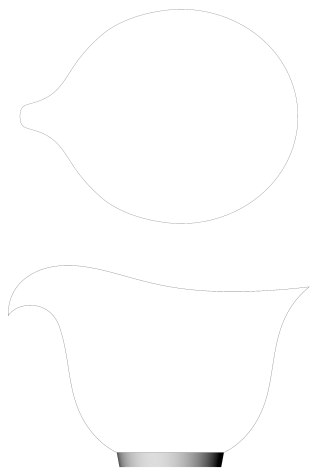
Pets eating and taking medication calmly is beneficial for the relationship between owners and their pets.



事事如意公道杯

从线稿出发，逐步确认器型，并与同系列茶器协调。

01 线稿推敲



02 初步确认形态

通过多视图与新旧对照，推敲杯口轮廓及杯身比例。

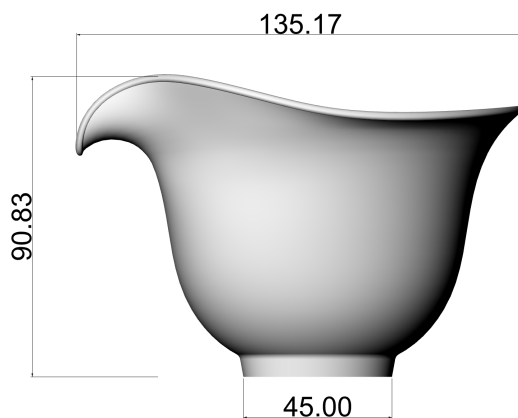


新

旧

03 融入同一系列

与盖碗、品茗杯并置，
协调杯口、杯身与
底部造型的关系。



从纹样试排到浮雕建模

确认装饰层次后，将平面纹样应用于杯身曲面。

04 确认浮雕样式

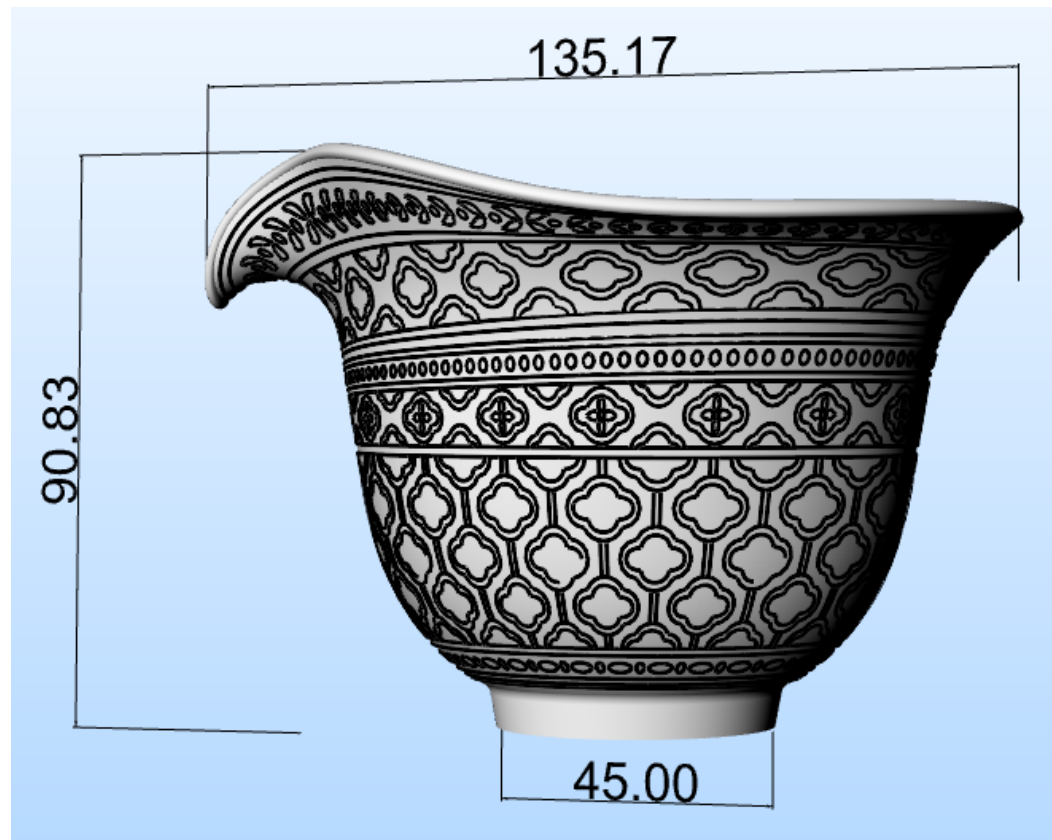
在器型上试排纹样，比较饰带的位置与疏密。



纹样局部 / 饰带分区与重复单元

05 将纹样应用于杯身

转入三维模型，查看纹样沿杯身曲面的排列与衔接。



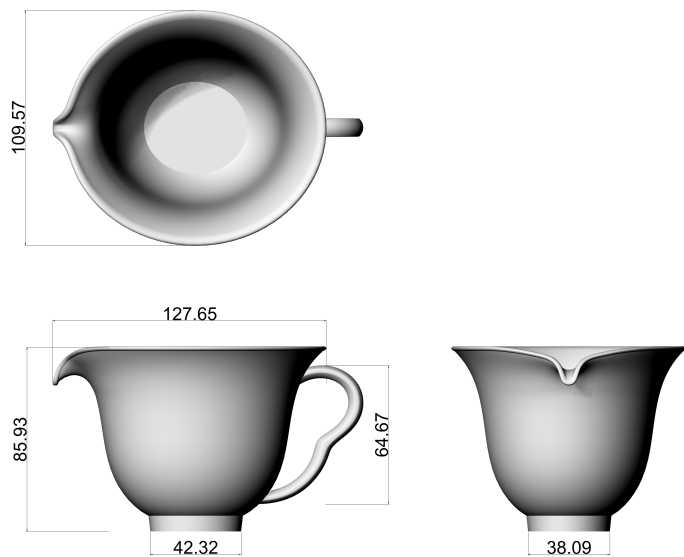
浮雕建模过程

增加把手，继续调整器型

根据新增把手的要求，继续修改杯身形态，并与系列茶器对照。

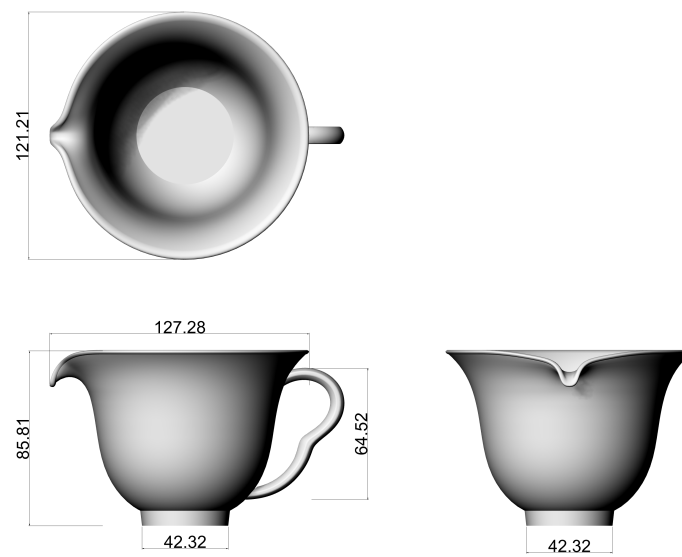
06 增加把手

在公道杯上加入把手，重新查看整体轮廓。



07 进一步调整造型

结合俯视、侧视与正视图，继续调整器型。



08 带把手版本的系列关系

再次与盖碗、品茗杯并置，
查看修改后的形态关系。

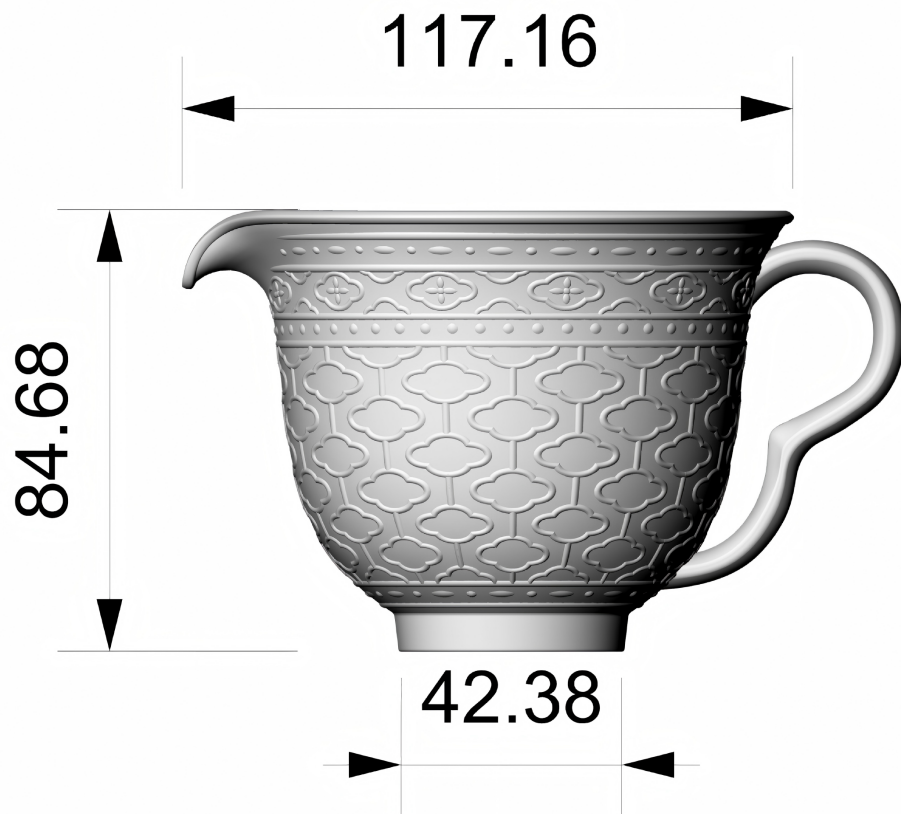


带把手浮雕方案与打样模型

完成修改后器型的浮雕建模，整理用于打样的模型。

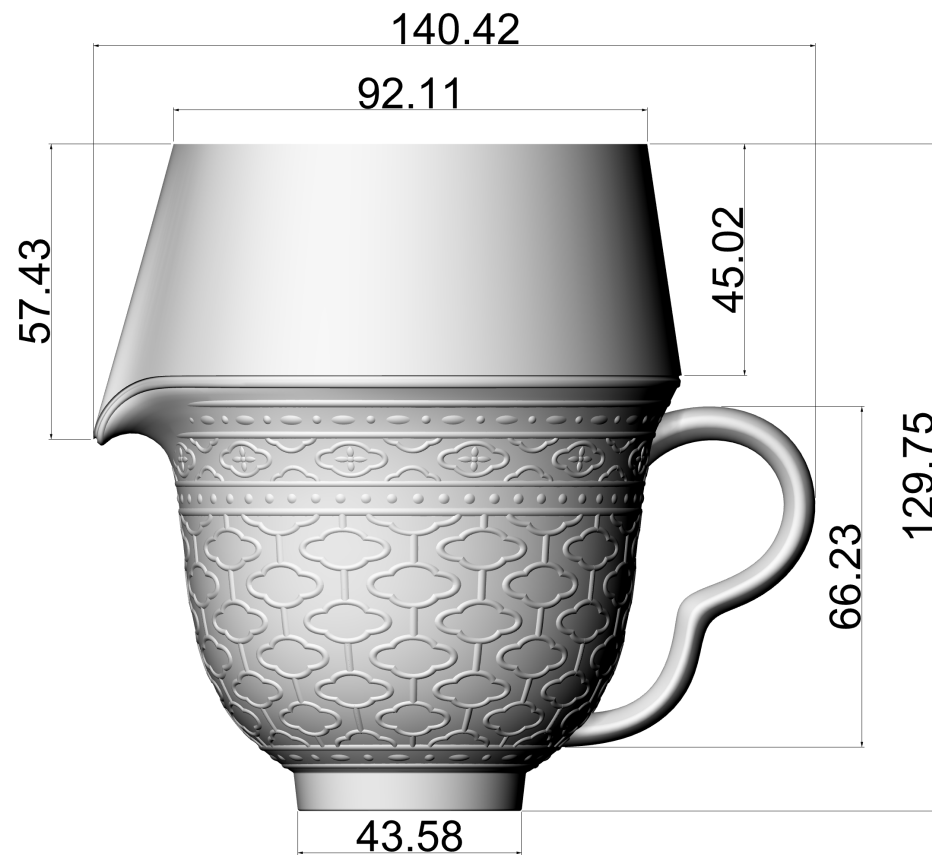
09 带把手浮雕方案

将纹样应用到修改后的杯体，呈现浮雕层次。



10 打样用模型

用于当前打样阶段的模型及尺寸标注。



当前进度 / 打样进行中

后续补充实物样品与反馈。

感谢阅览

THANK YOU

期待交流。

3474575331@qq.com

18516591891